Procédure à suivre pour pouvoir lancer notre Projet Painting Beings

Sommaire

[1. Prérequis 3](#_Toc424021957)

[a. Visual Studio 2013 3](#_Toc424021958)

[b. Cinder 0.8.6 3](#_Toc424021959)

[2. Placement de la bibliothèque Cindre 3](#_Toc424021960)

[3. Placement du dossier contenant notre application 3](#_Toc424021961)

[4. Ouvrir le Projet avec Visual Studio 2013 3](#_Toc424021962)

[5. Les executables 3](#_Toc424021963)

# Prérequis

## Visual Studio 2013

Pour cela, il vous faudra installer Visual Studio 2013, trouvable sur internet en version Express   
<https://www.visualstudio.com/en-us/products/visual-studio-express-vs.aspx>  
Ou bien sur Microsoft DreamSpark pour ceux qui ont un partenariat école avec Microsoft.

## Cinder 0.8.6

Ensuite, il vous faudra télécharger la bibliothèque Cinder (version 0.8.6) pour Visual Studio 2013  
 <http://libcinder.org/download/>  
Le site vous proposera de télécharger un fichier .zip, je vous laisse le choix de télécharger un logiciel pour extraire la bibliothèque comme 7-zip par exemple  
<http://www.7-zip.org/>

# Placement de la bibliothèque Cindre

Placez maintenant le fichier Cinder « cinder\_0.8.6\_vc2013 » à l’endroit que vous voulez sur votre ordinateur.  
Par soucis de simplicité, nous vous conseillons de déposer ce dossier sur votre bureau.

Maintenant, tous est en place ! Presque…

# Placement du dossier contenant notre application

La dernière étape consiste à placer le dossier contant notre projet « ESGI - 4A3DJV - Kevin Pierre - PaintingBeings - Rendu » au même endroit que la bibliothèque Cinder « cinder\_0.8.6\_vc2013 »  
Si vous avez suivi nos conseils en mettant le dossier Cinder sur votre bureau, alors vous devez mettre le dossier contenant notre projet également sur votre bureau.

# Ouvrir le Projet avec Visual Studio 2013

Maintenant, il ne vous reste plus qu’à ouvrir le fichier « PaintingBeings.sln » se trouvant au chemin « Pa ESGI - 4A3DJV - Kevin Pierre - PaintingBeings - Rendu \vc2013 » et à faire F5

Vous avez le choix entre mettre le projet en Debug ou Release.

# Les executables

Et il est également possible de simplement lancer l’exécutable de l’application « PaintingBeings.exe » se trouvant au chemin « ESGI - 4A3DJV - Kevin Pierre - PaintingBeings - Rendu\vc2013\Release » et « ESGI - 4A3DJV - Kevin Pierre - PaintingBeings - Rendu\vc2013\Debug » respectivement pour la version Debug et Release.

Pour un meilleur confort et rapidité, nous vous conseillons d’utiliser la version Release : )